**Лабораторна робота №1**

Розробити 2D платформер на 3 рівні + стартове меню, з наступним мінімальним функціоналом:

1. Стартове меню з можливістю вибору рівня(якщо попередній рівень пройдено), кнопкою виходу.
2. Рух персонажа по платформах (горизонтальний рух, стрибки(2-ний стрибок), присідання). Рух камери за персонажем.
3. Анімація на всі стани персонажу(стан спокою, біг, присідання, стрибки, отримання пошкоджень, атака).
4. Реалізовано кілька видів об’єктів які можна збирати: монетки, зілля відновлення здоров’я.
5. Вороги та перепони які можуть наносити герою пошкодження.
6. Система атаки персонажа, дальній + ближній бій.
7. UI елементи для відображення стану здоров’я і інших параметрів.
8. Внутрішньо-ігрове меню, яке ставляє гру на паузу з відповідними елементами: кнопка виходу з гри, виходу в головне меню, відновлення гри.

Також у кожного студента має бути як мінімум одна унікальна ігрова механіка, наприклад: предмет який при піднятті дає захисний щит.

У випадку здачі однакових ігор(стилістично і з однаковими унікальними механіками), без запитань приймається перша гра. Кожна наступна буде оцінена на меншу кількість балів, а також будуть задаватися додаткові запитання.

Youtube:

https://www.youtube.com/channel/UCbUXlCMi8jrdF0\_iwR5qJAg

<https://www.youtube.com/channel/UCYbK_tjZ2OrIZFBvU6CCMiA>

<https://www.youtube.com/channel/UCFK6NCbuCIVzA6Yj1G_ZqCg>

<https://www.youtube.com/channel/UC9Z1XWw1kmnvOOFsj6Bzy2g>

<https://www.youtube.com/channel/UCNJvwJ6daLmw4_gUKTw4cSg>

<https://www.youtube.com/channel/UCX_b3NNQN5bzExm-22-NVVg>

<https://www.youtube.com/channel/UCd_lJ4zSp9wZDNyeKCWUstg>

https://www.youtube.com/channel/UC1QkejUSZjFfNhoMjISVJMA